

Gbif.es



Instrucciones instalación Bibmaster

Nodo Nacional de Información de Biodiversidad

Unidad de Coordinación

GBIF España

Año 2017



MINISTERIO
DE ECONOMÍA, INDUSTRIA
Y COMPETITIVIDAD



Instalación:

A.- Extraer los ficheros del .zip a un directorio al efecto

Se copia el fichero .ZIP al PC y se extraen los ficheros a un directorio al efecto. La instalación se simplifica al máximo si este directorio es "C:\BIBMASTER", por lo que **se recomienda a los usuarios instalar la aplicación en este directorio**.

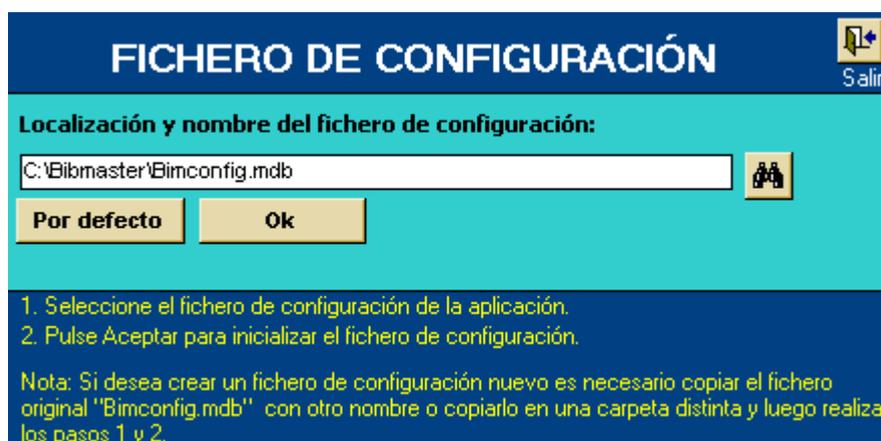
En cualquier caso, los ficheros (.mdb, doc,..hlp) deben estar en un mismo directorio.

B.- Configurar Bibmaster

Se hace doble-clic en el icono de "Bibmaster.mdb", o bien se entra en MS Access® y se abre la base de datos correspondiente "Bibmaster.mdb".

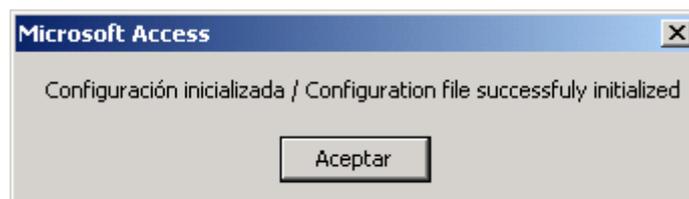
1.- Inicializar fichero de configuración

La primera vez que se abre Bibmaster en una nueva instalación, es posible que vea esta pantalla:



Si no queremos indicar un directorio personalizado, pulsamos sobre "por defecto" y después en "Inicializar fichero de configuración". Esto permite a Bibmaster autoconfigurarse en función del directorio donde ha sido instalado.

Si todo ha marchado bien, veremos:



y después la pantalla con el Menú Principal:



2.- Establecer idioma y otros parámetros de Bibmaster

El siguiente paso es seleccionar el idioma de trabajo y comprobar que la localización de las plantillas de Microsoft Word® (necesarias para la producción de listas, catálogos, etc.) es correcta. Para ello pulsaremos "configurar aplicación", que nos introducirá en la siguiente pantalla:



También se puede establecer desde esta pantalla el texto que se incluirá en encabezamientos de las etiquetas de herbario.

Salimos de esta pantalla y lo siguiente es:

3.- Crear un juego de datos (vacío)

Para esto desde el menú principal pulsamos "crear juego de datos" y accedemos a la siguiente pantalla:

Crear juego de datos Salir

1. Introduce identificador del juego de datos a crear
(por ejemplo: flora)

Proyecto Flora

2. Introduce path del juego de datos a crear
(por ejemplo: c:\Mis Documentos)

C:\Bibmaster

3. Introduzca nombre que quiera para la base de datos
(por ejemplo: Flora.mdb)

flora.mdb

Aceptar

"Proyecto Flora" en C:\Bibmaster\flora.mdb

Una vez el juego está creado, podemos ver o editar sus parámetros con la opción "editar/añadir juego de datos" Con los datos de ejemplo de la pantalla anterior, obtendríamos la siguiente:

Añadir / editar juego de datos

Nombre del juego de datos:

MDB con tablas bibliográficas y de nombres: 

MDB con tablas de autores: 

MDB con tablas de especímenes: 

Descripción: Autores identificados por la abreviatura

Ruta de imágenes: Disciplina:

Nombres de tablas:

Bibliográfica: <input type="text" value="Bib"/>	Autores: <input type="text" value="autores"/>	Categoría Facts: <input type="text" value="FactCategory"/>
BPH/TL-2: <input type="text" value="Bib_abrev"/>	Alias: <input type="text" value="autoresfirman"/>	Distribución: <input type="text" value="Dist"/>
Rel. BPH/TL-2: <input type="text" value="Bib_abrev_r"/>	Refs. a icon.: <input type="text" value="icones"/>	Localizaciones: <input type="text" value="GeoStdLevel4"/>
Nomenclatural: <input type="text" value="nomen"/>	Links e imágenes: <input type="text" value="Links"/>	Países: <input type="text" value="GeoStdLevel3"/>
Ejemplares: <input type="text" value="Etiquet"/>	Jeraquía tax.: <input type="text" value="TaxonConcept"/>	Regiones: <input type="text" value="GeoStdLevel2"/>
Citas: <input type="text" value="Corologica"/>	Taxonomía: <input type="text" value="Taxonomy"/>	Continentes: <input type="text" value="GeoStdLevel1"/>
Localidades: <input type="text" value="Localidades"/>	Status: <input type="text" value="Status"/>	Dist. Esquemas: <input type="text" value="DistSchemaInstance"/>
Palabras clave: <input type="text" value="Keywords"/>	Facts: <input type="text" value="Facts"/>	Esquemas: <input type="text" value="DistSchema"/>
Tesaurus: <input type="text" value="Tesaurus"/>		Atributos: <input type="text" value="ATRIBTAXON"/>

En esta pantalla no es necesario cambiar nada, si no lo deseamos. Si lo que queremos es implementar juegos de datos de proyectos que solapan en mayor o menor grado, entonces sí haría falta editar los datos. Puede revisar varios ejemplos sobre este tipo de configuraciones en la **documentación de BIBMASTER**.

4.- Seleccionar juego de datos para su uso

Para empezar a trabajar tan sólo resta seleccionar el juego de datos con el que vamos a trabajar. Esta acción se realiza en el menú principal, en la esquina inferior derecha.

Seleccionar juego de datos activo:

Gbif.es

Nodo Nacional de Información
de Biodiversidad

Unidad de Coordinación

GBIF España

gbif.es

datos.gbif.es

Año 2017

Real Jardín Botánico - CSIC

Plaza de Murillo, 2

28014 Madrid - SPAIN

Tel. 91 420 30 17 ext.170-171



MINISTERIO
DE ECONOMÍA, INDUSTRIA
Y COMPETITIVIDAD



REAL JARDÍN BOTÁNICO



CSIC
CONSEJO SUPERIOR DE INVESTIGACIONES CIENTÍFICAS